

FIGHTING FULL CONTACT

pravidla v. 02-2023, rev. 3

FIGHTING FULLCONTACT NOGI

Fighting Fullcontact je plno kontaktní sportovní zápas ve kterém závodníci oblečení rashguardu a šortkách snaží donutit soupeře vzdát se nebo nasbírat větší počet bodů v časovém limitu. Údery a kopy jsou povoleny na celé tělo mimo genitálie a krk, v úchopu a na zemi jsou zakázané.

HMOTNOSTNÍ KATEGORIE [kg]

Muži Od 18 let	- 69	- 77	- 85	- 94	+ 94
Ženy Od 18 let	- 70	+70			

Pořadatel může zařadit závodníka o jednu váhovou kategorii výše, vždy ale se souhlasem kouče.

Pořadatel si vyhrazuje sloučit váhové kategorie dle přihlášených závodníků.

DÉLKA ZÁPASU

Jeden 3 minutový zápas.

PŘIHLÁŠKY ZÁVODNÍKŮ

Přihlašování závodníků je prováděno pouze elektronicky na webu www.allkampf-jitsu.cz nebo smoothcomp.com s uzávěrkou přihlášek min. 2 dnů před zahájením soutěže. Přihlášky na místě nejsou přípustné.

PLATBA

Platba za startovné musí proběhnout bankovním převodem na účet pořadatele s uzávěrkou 2 dny před zahájením soutěže. Platba na místě není přípustná. Posílá se emailem výpis o platbě. Při přihlášení závodníka do více váhových kategorií se platí další poplatek, dle propozic pořadatele soutěže.

Změnu registrace lze provést min. 1 den před závodem bez finanční sankce. Při odhlášení závodníka se startovné vrací. V den závodu se změna registrace není přípustná, při odhlášení závodníka v den závodu se startovné nevrací.

REGISTRACE

Během registrace se provádí vážení závodníků, v případě zjištění váhy, která závodníka zařadí do jiné kategorie, je závodník bez náhrady startovního ze soutěže vyřazen. Žádné tolerance váhy se nepřipouští. Vážení závodníků musí proběhnout na certifikované váze.

Při registraci se provádí kontrola požadovaných dokumentů.

ZDRAVOTNÍ STAV

Všichni závodníci jsou povinni při registraci odevzdat revers o zdravotním stavu ne starší 1. měsíc. Při registraci je povinen každý závodník předložit sportovní průkaz s potvrzením lékařské prohlídky nebo s doklad o zdravotní způsobilosti od sportovního lékaře nebo obvodního lékaře s ověřením EKG, nesmí být starší jeden rok. **Závodníci v soutěži**

Fullcontact musí před zápasy absolvovat zdravotní prohlídku doktorem na místě.

Pro zahraniční účastníky soutěže se navíc doporučuje úrazové pojištění pro cesty do zahraničí.

CHRÁNIČE

POVINNÉ CHRÁNIČE

- Fighting rukavice (MMA-tréninkové) min. 3 cm (8 uncí)
- Ochranná helma
- Suspensor
- Chráníč zubů
- Chráníče holení a nártů překrývající všechny prsty (thay box, kick box) min. 2.5 cm
- U žen chráníč prsou
- chráníče musí být nepoškozené a plně funkční. Nesplnění této povinnosti může vést k diskvalifikaci. (funkčnost suchých zipů lze zvýšit přelepením lepící páskou)



Doporučené

- vazelína

ODĚV ZÁVODNÍCI

Fighting NOGI

- sportovní kraťasy bez kapes a zipů (kick box, MMA, Thai box) nebo dlouhé leginy
- tričko (upnuté), rashguard s krátkým nebo dlouhým rukávem

Závodníci nastupují na stupně vítězů v oblečení, které přísluší sportovní disciplíně, za kterou jsou hodnoceni. Na stupních vítězů smí závodník propagovat vlajku svého klubu/sponzora, ale nesmí zasahovat touto reklamou do prostoru dalších vyhlašovaných vítězů

SOUTĚŽNÍ PLOCHA

Zápasíště pro fighting full contact se skládá ze tří částí.

1. Bojová plocha je min. 4 x 4 m
2. Varovná plocha má šířku 1 metru (jiné barvy než bojová plocha nebo ohraničená červenou páskou na jednobarevném tatami) a obklopuje bojovou plochu, min 6x6m.
3. Bezpečnostní plocha o šířce 1 metru, obklopuje Varovnou plochu
4. Celkový min. rozměr plochy tatami je 8 x 8 m.
5. U každého zápasíště pro fighting a grappling budou připraveny 2 plochy pro kouče velikosti min 1x1m.
6. Zápasíště musí být pokryto tatami o minimální tloušťce 2 cm

PRŮBĚH ZÁPASU

se skládá ze 3 částí, ve kterých se uplatňují tyto zápasové techniky:

1. Fáze úderů a kopy. Na hlavu, tělo a nohy plný kontakt. Úderů a kopy se mohou používat pouze ve stoju nebo do zachycení jednou rukou.
2. Fáze – strhy přehozy, páky, škrčení, bez úderů a kopů
3. Fáze- techniky na zemi, držení, páky, škrčení, na zemi bez úderů a kopů

Závodník může **libovolně měnit** bojové fáze. V jednotlivých fázích není žádné časové omezení.

BODOVÁNÍ

Ringový rozhodčí (licence A) řídí zápas, tři bodoví rozhodčí udělují body. Po skončení zápasu, vyhlásí hlavní rozhodčí vítěze, na základě rozhodnutí bodových rozhodčích.

Bodování:

Každá úderová technika, která dopadne na cíl je za bod

Kop, úder, hod, strh, poraz - 1bod

Odpočítávání soupeře do 10ti vteřin – 1bod

Nasazení jasné páky nebo škrčení – 1bod

Dosažení dominantní pozice mount, side mount - 1bod

Předčasné ukončení zápasu:

Soupeř není schopen po úderu nebo po hodu dále pokračovat do 10ti vteřin.

Soupeř vzdá „odplácnutím“ po škrčení nebo páčení

NEDOVOLENÉ AKCE – napomenutí - bod dostává soupeř

1. Pasivita
2. Úmyslné opuštění bojové plochy.
3. Hození soupeře na bezpečnostní plochu
4. Mluvení na tatami
5. Závodník stojí déle jak 5 s oběma nohama na výstražné ploše
6. Provedení jakékoliv další akce po vyhlášení "MATTE"

ZAKÁZANÉ TECHNIKY - diskvalifikace

1. Údery na zemi
2. Údery po uchopení rukama
3. Úder nebo kop do ležícího soupeře
4. Páčení prstů rukou nebo nohou
5. Páka na páteř
6. Bodání kloubem nebo prstem
7. Úder loktem, kolenem, hlavou
8. Škrčení prsty
9. Hod na hlavu, hod pomocí páky, nebo nasazené kravaty, slem
10. Opakované hození soupeře na bezpečnostní plochu
11. Kručná páka na kotník či koleno
12. Kop na koleno z boční i přední části.
13. Kop a dupnutí na kotník, nárt a prsty nohou

Rozhodnutí o ukončení zápasu

- **PNT** – Points - Na body – závodník vyhrává získáním bodové převahy v průběhu celého zápasu
- **RSC** – Referee Stop Contest – rozhodnutím centrového rozhodčího o naprosté převaze jednoho ze závodníků, kdy další pokračování zápasu už nemůže přinést změnu výsledku, ale hrozí nebezpečí ze zranění.
 - o Dosažením výrazného bodového rozdílu před limitem dle pravidel pro danou disciplínu
 - o Naprostá převaha jednoho ze závodníků – tatami disciplíny, ringové disciplíny o Fyzická nepřipravenost jednoho ze závodníků.
 - o Nemožnost pokračování v zápase po regulérním zásahu
- **RSC-OC** Referee Stop Contest Out Class – závodník se nachází svou výkonností mimo třídu, ve které startuje

- **RSC-H** – Referee Stop Contest Head – rozhodnutím centrového rozhodčího po regulérním zásahu do hlavy, kdy dalším pokračováním v zápase může hrozit nebezpečí zranění
- **KO** – Knock Out - závodník není schopen bránit se a vést boj po regulérním zásahu do těla a počítání je zastaveno před číslem 8, protože je evidentní, že závodník nebude do 8 stát a schopný pokračovat v boji nebo naopak je závodník dopočítán do plných 10, protože při 8 stále není schopen a připraven pokračovat.
- **KO-H** – Knock Out Head - závodník není schopen bránit se a vést boj po regulérním zásahu do hlavy a počítání je zastaveno před číslem 8, protože je evidentní, že závodník nebude do 8 stát a schopný pokračovat v boji nebo naopak je závodník dopočítán do plných 10, protože při 8 stále není schopen a připraven pokračovat.
- **TKO** – Technical Knock Out – u ringových disciplín platí pravidlo 3 počítání. To znamená, že zápas bude ukončen v případě, že jeden závodník bude 3x počítán v průběhu jednoho zápasu. Centrový rozhodčí dopočítá závodníka do 10 a vyhlásí „out“. U juniorských kategorií platí pravidlo 2 počítání. To znamená, že zápas bude zastaven po 2. počítání jednoho závodníka.
- **MED** – Medical – lékař - centrový rozhodčí ukončí zápas po doporučení lékařem pro zranění, které brání v pokračování zápasu – tatami disciplíny, ringové disciplíny. o Centrový rozhodčí může dle svého uvážení ukončit zápas i přes povolení lékaře o možném pokračování, pokud vyhodnotí situaci jako nebezpečnou pro zraněného závodníka – verdikt RSC.
- **WO** - Walk Over – Nenastoupení - závodník se nedostaví na zápasišť či k ringu a nenastoupí v časovém limitu definovaném v pravidlech
- **AB** – Abandon - Vzdání – závodník sám vzdá zápas a nechce pokračovat v boji. Kouč na znamení centrovému rozhodčímu musí vhodit ručník do zápasišť či
- **DISQ** – Disqualification - Diskvalifikace – závodník je diskvalifikován pro hrubé porušení pravidel nebo nespportovní chování.

Procedura KO-H, RSC-H a následné ochranné lhůty

- Každé ukončení zápasu verdiktem KO-H nebo RSC-H musí být zaprotokolováno.
- K tomuto účelu slouží Protokol o turnaji, který vyplní hlavní rozhodčí turnaje po jeho skončení.
- Do protokolu se zapíše jméno závodníka, klubová příslušnost a verdikt. Může být zaevidováno také vyjádření či doporučení lékaře.
- Závodníkovi, který utrpěl 1. KO-H nebo RSC-H, je zakázáno startovat na dalším turnaji ČSK po dobu dalších 4 týdnů.
- Závodníkovi, který utrpěl 2. KO-H nebo RSC-H v průběhu posledních 12 měsíců, je zakázáno startovat na dalším turnaji po dobu dalších 3 měsíců.
- Závodníkovi, který utrpěl 3. KO-H nebo RSC-H v průběhu posledních 12i měsíců, je zakázáno startovat na dalším turnaji po dobu dalších 6i měsíců od 3. KO-H nebo RSC-H.