



Pravidla pro: GRAPPLING

Obsah:

31. Obecná pravidla

- 31.1 Odpovědnost
- 31.2 Kategorie
 - 31.2.1 Pohlaví
 - 31.2.2 Věkové skupiny
 - 31.2.3 Třídy pásů
 - 31.2.4 Váhové kategorie
- 31.3 Vážení

32. Soutěž v grapplingu

- 32.1 Popis
- 32.2 Kategorie
 - 32.2.1 Věkové kategorie
 - 32.2.2 Třídy pásů
 - 32.2.3 Váhové kategorie
- 32.3 Uniforma
- 32.4 Soutěžní oblast
- 32.5 Vstup do soutěžního prostoru a výstup z něj
- 32.6 Sudí, rozhodčí a funkcionáři
 - 32.6.1 Úkoly rozhodčího
 - 32.6.2 Úkoly rozhodčího
 - 32.6.3 Úkoly časoměřiče
 - 32.6.4 Úkoly zapisovatele
 - 32.6.5 Gesta
- 32.7 Bezpečnost soutěžících
- 32.8 Čas boje
- 32.9 Počet kol
- 32.10 Přerušování zápasu
- 32.11 Nedovolené techniky
- 32.12 Rozhodnutí zápasu
- 32.13 Submise – vzdání
- 32.14 Diskvalifikace
- 32.15 Bezvědomí
- 32.16 Bodování
 - 32.16.1 Pozitivní body
 - 32.16.2 Sankce
- 32.17 Výhody
- 32.18 Nedovolené techniky



Pravidla pro: GRAPPLING

ČLÁNEK 31 - OBECNÁ PRAVIDLA PRO GRAPPLING

31.1 ODPOVĚDNOST - Grappling se může stát bezpečným soutěžním sportem pouze tehdy, pokud je k dispozici dobře vyškolený rozhodčí. Musí dobře znát pravidla disciplíny, umět je správně interpretovat a uplatňovat. Toho lze dosáhnout pouze pečlivým studiem pravidel a předpisů a tréninkem v soutěžních podmínkách. Rozhodčí má zodpovědný úkol. Proto mohou být za odborníky v oblasti etikety pravidel považováni pouze ti, kteří se pečlivě seznámili s teorií a praxí pravidel grapplingu.

31.2 Kategorie:

31.2.1 Pohlaví - Každá kategorie je rozdělena na muže a ženy.

31.2.2 Věkové skupiny – mini žáci, U10, U14, U18, +18

31.2.3 Třídy pásů - budou jmenovány v určené události.

31.2.4 Váhové kategorie - jsou uvedeny v následující tabulce:

GRAPPLING GI – cvičí se v kimonech

Mini žáci Do 6 let	BRH				
Mladší žáci U10 6-9 let	- 30	-36	-42	-49	+49
Mladší žákyně U10 6-9 let	- 30	- 36	-42	- 49	+49
Starší žáci U14 10-13 let	- 42	- 49	-57	- 65	+ 65
Starší žákyně U14 10-13 let	- 36	- 42	- 49	- 55	+ 55

GRAPPLING NOGI – cvičí se raschguardech a šortkách/legínách

Junioři U18 14-17 let	- 62	- 69	-77	- 85	+ 85
Juniorky U18 14-17 let	- 55	- 62	+ 62		
Muži + 18 Od 18 let	- 69	- 77	- 85	- 94	+ 94
Ženy +18 Od 18 let	- 55	- 62	- 70	+ 70	

- Váhové kategorie mohou být kombinovány po dohodě s ředitelem turnaje v závislosti na počtu účastníků.
- Junioři do 15 let - Pokud není dostatek závodníků pro vytvoření soutěže, mohou být závodníci rozděleni do skupin do 10 kg, například do 30 kg, 40 kg atd.
- **POZNÁMKA** - Vedoucí turnaje má možnost upravit a změnit všechny třídy v závislosti na počtu startujících v jednotlivých kategoriích. K tomu potřebuje předchozí souhlas výboru IRC-WMAC.

31.3 Vážení: viz obecná pravidla

ČLÁNEK 32. SOUTĚŽ V GRAPPLINGU/SUBMISI (GP)

32.1 Popis - Kategorie Grappling / Submission byla vytvořena s co nejotevřenějšími pravidly. To umožňuje soutěžit v mnoha různých stylech grapplingu podle společných pravidel. Tento sport je variantou soutěže, ve které sportovec předvádí své fyzické, psychické a technické dovednosti ve snaze znehybnit a tím imobilizovat soupeře.

32.2 Kategorie:

32.2.1 Věkové skupiny - jsou rozděleny takto:

Mini žáci Do 6 let
Mladší žáci / žákyně U10 6-9 let
Starší žáci / žákyně U14 10-13 let
Junioři / juniorky U18 14-17 let
Muži / ženy + 18 Od 18 let



Pravidla pro: GRAPPLING

32.2.2 Třídy opasků - Vzhledem k rozmanitosti smíšených bojových umění nemusí barva opasku podle japonského stupně Kyu nebo jiné klasifikace vyhovovat všem. Následující pokyny slouží jako základ pro určení vhodné kategorie účastníka. Zkušenosti účastníků jsou v jejich sportu zahrnuty jako společný faktor pro kategorizaci.

Popis	Zkušenosti s bojovými uměními (v letech)	Opasek WMAC
Začátečníci	1 až 3 roky	Žlutá - modrá
Pokročilí	více než 3 roky	Červená, hnědá
Černý pás	Různé	Černá

32.2.3 Váhové kategorie - jsou popsány v článku [31.2.4](#).

32.3 Uniforma - Každý závodník se musí dostavit vhodně oblečen buď v bojových šortkách a tričku / chrániči (pro no-gi grappling), nebo v čistém, tradičním obleku pro bojová umění (gi/kimono) z bavlny nebo podobného materiálu (pro tradiční grappling), v závislosti na oznámení pořadatele. Materiál nesmí být příliš silný nebo tak těžký, aby překážel soupeři. Barvy v režimu No-Gi-Grappling si můžete libovolně vybrat, v režimu Gi-Grappling mohou být obleky černé, bílé nebo modré. Jiné barvy nebo kombinované barvy v souladu s barvami národního týmu jsou povoleny. Doporučuje se vrchní díl pro Jujutsu nebo Judo. Sako sahá po stehna a rukávy musí sahat po zápěstí s rukama nataženými dopředu. Opasek, 4 až 5 cm široký a v barvě odpovídající hodnosti, se uváže kolem pasu dvojitým uzlem, který je dostatečně pevný, aby udržel uniformu uzavřenou. Uniformy musí být vyprané a usušené, bez nepříjemných pachů. Sportovci nesmějí soutěžit v roztrhaných dresech, s rukávy nebo kalhotami, které nemají správnou délku, nebo v tričkách pod dresem (s výjimkou ženských kategorií). Pokud je dres sportovce zakrvácený nebo roztržený takovým způsobem, že by to mohlo ovlivnit výsledek zápasu, bude vyzván, aby si jej okamžitě vyměnil, jinak bude zápas považován za prohraný. Sportovci s dlouhými vlasy si je musí svázat jednoduchou sponou. Nehty na nohou a ruce musí být ostříhané nakrátko a čisté. Všechny šperky (prsteny, hodinky, náhrdelníky atd.) musí být odstraněny. Nošení brýlí při soutěži je zakázáno. Během samotného zápasu by měli závodníci nosit barevný pásek pro účely identifikace. Jakýkoli typ obuvi, pokrývek hlavy nebo chráničů, které by mohly ovlivnit nebo ztížit výsledek zápasu, není povolen.

32.4 Soutěžní oblast - je popsána v obecných pravidlech 3.3.

32.5 Vstup do soutěžního prostoru a výstup z něj - sportovci budou upozorněni, kde mají vstoupit do soutěžního prostoru, a bude jim to umožněno pouze na tomto místě.

Než soutěžící zahájí svůj zápas, rozhodčí zkontroluje, zda jsou všichni rozhodčí a obsluha stolu připraveni. Zkontroluje také, zda se v oblasti nenachází nějaké nečistoty nebo překážky. Pokud je vše podle jeho představ, zvedne ruku a naznačí, že soutěžící mohou začít, jakmile budou připraveni. Nyní by se měli dostat do výchozí pozice.

Před začátkem každého kola se účastníci vzájemně ukloní

Po skončení zápasu a vyhlášení vítěze se soutěžící ukloní nejprve sobě navzájem a poté rozhodčím, kteří jim úklonu oplátí. Poté soutěžící přistoupí k trenérovi soupeře a poděkují mu. Oplácejí pozdrav. Nakonec sportovci opustí prostor v místě, kde do něj vstoupili.

32.6 Sudí, rozhodčí a funkcionáři – Každé zápasíště bude mít hlavního rozhodčího, který bude řídit zápas, a časoměřiče, který bude měřit čas každého kola. Na soutěž bude dohlížet rozhodčí, který bude sledovat a prosazovat pravidla zápasu. Zdravotnický personál musí být vždy k dispozici a snadno identifikovatelný. Během zápasu nesmí rozhodčí ani žádná osoba u bodovacího stolu hovořit se sportovci.

32.6.1 Úkoly rozhodčího:

Rozhodčí je nejvyšší autoritou na žiněnce a má právo diskvalifikovat soutěžící během zápasu. Jeho rozhodnutí nemůže nikdo zvrátit. Ve zvláštních případech může supervizor akce přezkoumat a zkontrolovat rozhodnutí rozhodčího, pokud bylo nespravedlivé. V případech, kdy je rozhodčí shledán nekompetentním nebo se nadále dopouští zjevných chyb, má dozorčí orgán pravomoc jej nahradit.

Rozhodčí nevede skóre. Rozhodčí je pověřen dohledem nad zápasem. Bude řídit a kontrolovat tempo soutěže, prosazovat pravidla a zajišťovat spravedlivý průběh soutěže. Za tímto účelem bude zahajovat a zastavovat zápas, počítat 10ti sekundové držení, udělovat body ruční signalizací zapisovatelům u stolku a vymáhat tresty.

Rozhodčí musí jasně komunikovat se zapisovatelem a časoměřičem a vyhlásit vítěze každého zápasu. Rozhodčí musí hlasitě a zřetelně oznamovat všechna oficiální rozhodnutí a hlasem a gesty je dávat najevo dotýcnému závodníkovi.

Rozhodčí musí ve všech případech dávat v průběhu soutěže slovní pokyny, zejména když se trest neuplatňuje. Může to být například:



Pravidla pro: GRAPPLING

"Zůstaňte na bojišti!" atd.

Pouze rozhodčí může zastavit čas z následujících důvodů:

- a) Oprava odpojeného nebo prokluzujícího tatami
- b) Udělování bodů a trestů, udělování varování
- c) Zranění sportovce (za účasti zdravotnického personálu)
- d) Porušení pravidel (námitka trenéra nebo supervisory)

Během zápasu bude rozhodčí neustále navádět závodníky do středu ringu. V případě, že se závodníci během zápasu pohybují mimo hranice, rozhodčí současně s gestem zavolá "venku". Soutěžící musí držet svou pozici bez pohybu. Totéž platí, pokud se 2/3 těla soutěžícího nacházejí mimo oblast tatami (hranice). Rozhodčímu může při přesunu sportovců zpět do středu kruhu asistovat jiný rozhodčí. Pokud rozhodčí nemůže sportovce přivést zpět do středu kruhu, budou sportovci přímo vyzváni, aby se vrátili do středu kruhu a pokračovali z tohoto bodu nově.

Rozhodčí nedovolí, aby do zápasu zasahovaly cizí osoby. Tým první pomoci může být na tatami podle rozhodnutí rozhodčího. Když časoměřič dá znamení, že zápas skončil, může rozhodčí udělit bod výhody jednomu ze soutěžících, pokud je zřejmé, že v tomto okamžiku bylo použito údajně úspěšné držení nebo že by taktickým manévrem byla získána převaha. Take-down je výjimka. V případě nerozhodného výsledku může rozhodčí rozhodnout o vítězi nebo nařídít prodloužení.

Jakákoli situace, kterou nelze určit podle pravidel, bude ponechána na rozhodčím nebo nadřízenému Supervisorovi, aby rozhodl.

32.6.2 Úkoly rozhodčího:

Rozhodčí před startem zkontroluje, zda mají sportovci ostříhané nehty, zda jim správně sedí dres a zda jsou zařazeni do správné kategorie.

Během zápasu rozhodčí zajistí, aby všechny postupy byly v souladu s oficiálními pravidly dané kategorie. Pokud se rozhodčí domnívá, že došlo k porušení pravidel, má právo požádat o oddechový čas, aby se mohl poradit s rozhodčím.

Během zápasu může rozhodčí požádat o radu rozhodčího, aby objasnil nejasný výklad pravidel.

32.6.3 Úkoly časoměřiče:

Časoměřič sedí vedle soutěžního prostoru a na signál rozhodčího spustí/zastaví měření času. Pokud rozhodčí z jakéhokoli důvodu nezavolá time out, časoměřič by měl automaticky zastavit čas a znovu jej spustit na pokyn rozhodčího nebo po obnovení zápasu. Slovními a vizuálními signály, například vhozením opasku nebo jiného vhodného předmětu do středu soutěžního prostoru, informuje rozhodčího, kdy vypršel čas nebo kdy obdržel formální protest. Čas oficiálně vyprší až ve chvíli, kdy jej rozhodčí ukončí.

32.6.4 Úkoly zapisovatele:

Na stole bude umístěna výsledková tabule, která bude dobře viditelná pro rozhodčího a diváky. Zapisovatel zaznamená počet bodů a trestů udělených závodníkům rozhodčím.

Zapiše výsledky a komentáře do seznamů a vyzve sportovce, včetně těch, kteří se již nacházejí na závodní ploše.

Všechny potřebné výsledkové listiny, ruční počítadla, stopky atd. musí být k dispozici na stole před zahájením soutěže.

32.6.5 Gesta:

Rozhodčí provede níže popsaná gesta odpovídající jednotlivým akcím. Při všech gestech rozhodčí zvedne ruku s červenou/modrou páskou na paži podle barvy rohu sportovce, aby ukázal, který sportovec boduje.

Takedown a sweep: Rozhodčí zvedne ruku, aby ukázal barvu bodujícího soutěžícího a skóre 2 nebo 3 podle toho, jak bylo provedeno. Za takedown v soupeřově gardu se připisují 2 body. 3 body se přičítají, pokud dojde k takedownu nebo hodů, který neskončí v soupeřově gardu.

Breaking guard: Rozhodčí zvedne ruku a ukáže 3 body.

Přechod z guardu do mountu: Rozhodčí zvedne ruku a ukáže 3 body.

Kontrovnání z protivníkovu guardu do pozice mount: Rozhodčí zvedne ruku a ukáže 2 body.

Back Mount Hoks/Grapevine (držení zezadu se zaháknutýma nohama): Rozhodčí zvedne ruku a ukáže 3 body.



Pravidla pro: GRAPPLING

Pins/držení: Když je 75 % zad soutěžícího na podlaze během kontrolní techniky, rozhodčí vyhlásí držení (Osae Komi) a odpočítá 10 vteřin, poté udělí 2 body za sidemount a 1 bod za fullmount.

Submission (kapitulace): Rozhoduje zápas.

Sankce: Rozhodčí zastaví zápas a informuje potrestanou osobu a obsluhu stolu o přestupku. Soupeř obdrží 2 body.

Výhody: Rozhodčí signalizuje bod výhody vodorovným pohybem paže v úrovni ramen.

Přerušení zápasu: Rozhodčí zvedne obě ruce do výše ramen.

Přerušení zápasu s oddechovým časem: Rozhodčí drží ruce ve tvaru písmene "T" pro "Time out".

Diskvalifikace: Rozhodčí zvedne zkřížené ruce a pak vyhlásí diskvalifikaci.

Zrušení výsledku: Rozhodčí zvedne ruku, kterou byl výsledek udělen, a mávne rukou.

32.7 Bezpečnost soutěžících - Rozhodčí musí zajistit bezpečnost soutěžících během celého zápasu. Má právo zápas kdykoli přerušit, pokud jednomu ze soutěžících hrozí vážné zranění v důsledku techniky submise (zvedání nebo škrcení). Poté boj končí a vyhrává ten, kdo techniku použil. V případě potřeby přivolá lékařskou službu a nechá ji zkontrolovat, zda se zraněný bojovník může turnaje dále účastnit.

32.8 Čas boje:

32.8.1 Mini žáci, U10, U14, U18 let: Jedno kolo s nepřetržitou dobou boje trvá 2 minuty.

32.8.2 +18 let: Jedno kolo nepřetržitého boje trvá 2 minuty. Finále jedno kolo 3 minuty.

32.9 Počet kol - Do kategorie U18 se jede pouze jedno kolo - 2min ve finále, v kategorii +18 je čas finálového kola 3min!

32.10 Přerušení zápasu - Pouze rozhodčí má právo přerušit zahájený zápas, například v případě porušení pravidel. Hodiny se poté zastaví, dokud rozhodčí nedá pokyn k pokračování zápasu. Může také přerušit zápas na žádost rozhodčího, trenéra nebo jednoho ze závodníků. Pokud žádost o přerušení ovlivní výsledek zápasu, rozhodčí nemusí žádosti vyhovět.

V případě, že se závodník nedostaví do soutěžního prostoru včas s kompletním soutěžním oblečením a vybavením, bude mít přesně 1 minutu na doplnění svého oblečení. Pokud tak neučiníte v této lhůtě, obdržíte minusové body nebo budete diskvalifikováni.

32.11 Nedovolené techniky - Jakékoli údery pěstí nebo kopání jsou zakázány. Zakázány jsou také techniky tlaku na nervy rukama, kolena nebo lokty v oblasti obličeje, pákové techniky na prsty rukou nebo nohou, kroucení krku nebo podobné techniky a sevření dýchací trubice (stůl). Termíny v levém sloupci znamenají shora dolů: údery/kopy, kontakt s obličejem, páky na prsty/nohy, útoky na páteř, páky na krk, páky na krk zepředu, páky na paty, zvedání z guardu a narážení do podložky(slam), triangl škrcení (sangaku) s tahem za hlavu, páky na pokrčená kolena, útoky na krční páteř, nůžkový hod, škrcení, techniky submise, páky na zápěstí).



Pravidla pro: GRAPPLING

zakázané techniky	zakázané techniky v kategoriích jsou označeny symbolem "X"		
	U15	U18	+18 a +35
úder/kop	X	X	X
kontakt s obličejem	X	X	X
Páky na prsty	X	X	X
útoky na páteř	X	X	X
páky na krk	X	X	X
páky na krk zepředu	X	X	X
páky na paty	X	X	X
zvedání z Guardu (Slam)	X	X	X
Triangl s tahem za hlavu	X	X	X
páky na pokrčená kolena(rotace)	X	X	X
útok na krční páteř	X	X	X
nůžkový hod	X	X	
škrčení			
techniky submise			
páky na zápěstí	X	X	

- 32.11.1** S výjimkou gilotiny nejsou techniky páky na krk povoleny, pokud jsou prováděny pouze jako technika škrčení. Každý, kdo úmyslně použije páku na krk, bude bez předchozího varování diskvalifikován.
- 32.11.2** Povoleny jsou pákové techniky, jako je "figura 4" (Ude Garami nebo podobné).
- 32.11.3** Zvedání natažených nohou bez techniky nervových tlakových bodů je povoleno.
- 32.11.4** Jakékoli pákové nebo škrčící techniky, které jsou nesportovní, jsou používány nekontrolovaně nebo jsou prováděny takovou silou, že mohou způsobit zranění, jsou zakázány.
- 32.11.5** U mládeže do 15 let rozhodčí v případě pochybností zastaví dobře nastavenou techniku podání ještě před poklepáním, aby zabránil zranění, a udělí body, jako by k poklepání došlo.

32.12 Rozhodnutí zápasu - Neexistuje žádná remíza. Souboje rozhodují:

- 1) Submise – vzdání
- 2) Diskvalifikace
- 3) Bezvědomí (musí být viděno a zabráněno rozhodčím) nebo zranění.
- 4) Body
- 5) Výhody

32.13 Submise - vzdání:

Vítězství submise nastane, když technika donutí jednoho ze soutěžících vzdát. Ke vzdání se dochází, když:

- 1) rozpoznatelné poklepání dlaní na tělo soupeře nebo podlahu
- 2) se poklepává nohama, protože rukama to není možné
- 3) vzdání je signalizováno slovně
- 4) sportovec se zraní nebo z jiných důvodů není schopen pokračovat v soutěži.
- 5) rozhodčí přeruší zápas, když je nasazena technika submise, aby se zabránilo předvídatelnému zranění
- 6) trenér nebo sám zápasník "hodí ručník do ringu"
- 7) při pokusu o techniku submise vydává napadený soutěžící výkřiky bolesti (považované za ekvivalent poklepání)

Rozhodčí přeruší zápas, pokud je jeden ze závodníků zraněn nebo pokud lékařská prohlídka ukáže, že závodník není schopen boje. Pokud zranění nebylo způsobeno úmyslně soupeřem nebo bylo způsobeno porušením pravidel, zraněný soutěžící prohrává.



Pravidla pro: GRAPPLING

32.14 Diskvalifikace - Rozhodčí může sportovce diskvalifikovat za závažné přestupky. K tomu může dojít v následujících případech:

- 1) Soutěžící nebo trenér se slovně vyjadřuje neslušně nebo se chová urážlivě a neuctivě.
- 2) Kousání, tahání za vlasy, bodání prstů do očí nebo hákování prstů do nosních dírek, úmyslné zraňování pohlavních orgánů nebo úmyslné používání pěstí, nohou, kolen, loktů nebo hlavy ke zranění soupeře nebo získání nespravedlivé výhody.
- 3) Bojový oděv se během zápasu roztrhne a bojovník nemůže ve stanoveném čase zajistit náhradní oděv.
- 4) Soutěžící musí mít pod šortkami ještě šortky kvůli riziku poškození nebo sklouznutí šortek dolů. Pokud si v případě poškození nebude schopen ve stanoveném čase obstarat náhradní oblečení, bude diskvalifikován.
- 5) Soutěžící, který se pokusí vyhnout technice submise útekem z tatami, bude okamžitě diskvalifikován. Pokud se ukáže, že útek z tatami byl technickou, nikoliv disciplinární chybou, bude soutěžící diskvalifikován pouze v příslušné kategorii, ale může například pokračovat v účasti na turnaji v otevřené třídě nebo v jiných kategoriích.
- 6) Soutěžící poruší jedno z pravidel uvedených v odstavci 32.11.

32.14.1 Eskalace: Diskvalifikace vylučuje soutěžícího z další účasti v turnaji/kategorii. Rozlišuje se však mezi úplnou diskvalifikací z turnaje nebo takovou, která ovlivňuje bezprostřední konkurenci v dané kategorii.

např. diskvalifikace z důvodu pozdního příjezdu = diskvalifikace v kategorii
diskvalifikace z důvodu nesportovního chování = diskvalifikace na turnaji

32.14.1.1 KATEGORIE Diskvalifikace: Znamená pouze diskvalifikaci z aktuálního zápasu.

32.14.1.2 Diskvalifikace: Znamená vyloučení z celého turnaje nebo dokonce dočasný zákaz účasti v soutěži. To se provádí po konzultaci se supervisorem.

32.15 Bezvědomí - Pokud jeden z bojovníků upadne do bezvědomí v důsledku techniky (např. škrčení nebo hod) v souladu s pravidly nebo v důsledku nehody, aniž by soupeř jednal v rozporu s pravidly, soupeř, který upadl do bezvědomí, prohrává zápas. Toto pravidlo však platí pouze v případě, že poražený soutěžící předtím "neodplácá". Rozhodčí musí za všech okolností zajistit bezpečnost soutěžících a pokud možno zabránit tomu, aby došlo k bezvědomí.

32.16 Bodování - Rozhodčí má právo udělovat body, tresty, varování, srážky nebo diskvalifikace.

32.16.1 Pozitivní body - Cílem soutěže je, aby sportovci využili své technické dovednosti a donutili soupeře vzdát se nebo získat bodovou výhodu pomocí čistých kontrolních technik. Pokud se do konce zápasu nikdo předčasně nevzdá, vítězem se stává ten, kdo nasbíral nejvíce bodů.

Počet bodů	technika	popis
1-3	Třetí varování soupeře	Při třetím varování získá soupeř varovaného bojovníka dva body viz článek 32.16.2
1-3	Sweep	Pokud někdo drží soupeře v pozici Guard (sevření nohou) nebo Half Guard (sevření pouze jedné nohy) a podaří se mu otočením dostat do pozice Mount (Tate Shio Gatame), získá za to dva body.
1-3	Takedowny / hody	Jakýkoli způsob aktivního sražení soupeře na zem tak, aby dopadl na záda nebo na bok, je hod. V závislosti na kvalitě hodu se udělují jeden, dva nebo tři body (za prosté odstrčení bez hybnosti se uděluje jeden bod. Normální hod se střední dynamikou a rychlostí dává dva body. Velmi dynamické hody s vysokou dynamikou a rychlostí (jako hod Ippon v judu) jsou odměněny třemi body. - Pokud házený dopadne mimo soutěžní prostor, ale stále na bezpečnostní plochu, hod se počítá, pokud byl proveden uvnitř soutěžního prostoru (obě nohy házejícího jsou na začátku hodu uvnitř soutěžního prostoru). - Pokud je hod proveden vlastním pádem (např. Tani Otoshi, Yoko Wakare, Tomo Naga apod.), se započítává pouze úspěšný hod.
1-3	Držení, kontrola	Pokud se bojovníkovi z boční pozice podaří udržet soupeře na zemi po dobu deseti sekund tak, že se 75 % jeho zad dotýká země, jsou za to uděleny dva body (Side-Mount /Yoko-Shiho Gatame/Kami-Shio Gatame). Počítání deseti vteřin se zastaví, když se poražený osvobodí nebo se může otočit tak, že se 75 % zad nedotýká země déle než jednu sekundu.
1-3	Mount	Pozice mount znamená, že bojovník ovládá svého soupeře ležícího na zemi tím, že na něm sedí nebo leží tak, že se jeho vlastní nohy dotýkají země na obou stranách. Za tuto pozici se udělují tři body. - Nezáleží na tom, zda je soupeř v poloze na břiše nebo vleže. Bojovník nahoře může ležet na jedné ze soupeřových paží, nikdy však na obou. - Tato technika se také počítá jako mount pozice, pokud má na zemi pouze jedno koleno nebo jednu nohu nebo kontroluje soupeře kolenem přitisknutým na břicho nebo hrudník. - Žádné body se neudělují, pokud jsou nohy nebo chodidla horní osoby na nohách spodní osoby. - Když soutěžící použije trojúhelníkovou techniku (Sangaku) z guardu, otočí soupeře a dostane se do pozice mount, jedná se o sweep (tj. ne tři, ale pouze dva body).



Pravidla pro: GRAPPLING

3	Passing guard	Ti, kterým se podaří vyprostit se ze sevření nohou a ihned poté použít chvat, za to dostanou tři body. - Pokud je pak poloha kontrolována alespoň deset sekund, jsou k dispozici další dva nebo tři body - podle toho, zda se jedná o side kontrol nebo mount
3	Back Grab	Back Grab znamená, že ležíte na zádech nebo na boku a držíte soupeře zezadu jednou nebo oběma rukama kolem krku a nohama ho objímáte kolem těla. Aby však bylo možné získat bod, musí být vlastní nohy "zaháknuté" mezi nohama (dotýkají se vnitřní strany stehna patou nebo lýtkem). Teprve poté jsou uděleny tři body. Jedna ze soupeřových paží může být také v zámku nohou. Pokud jsou obě paže fixované, není to na úkor skóre. Pokud jsou naopak v zámku nohou zahrnuty obě paže, neudělují se žádné body.

32.16.1.1 Pokud soutěžící úmyslně opustí pozici, za kterou mu byly uděleny body, a okamžitě se na ni vrátí, nebudou mu uděleny žádné další body.

32.16.1.2 Pokud soutěžící zaujme jednu z výše uvedených pozic, zatímco jeho soupeř použil techniku submise, body se neudělují. Body se udělují pouze v případě, že technika submise byla zcela zablokována. Příklad: pozice mount, zatímco soupeř použil gilotinu. Pokud je však technika submise použita takovým způsobem, že není vidět, že je úspěšná, je hodnocena boční nebo plná vazba.

32.16.2 Sankce - Při prvním použití nelegální techniky obdrží uživatel varování. Při druhém varování bude soupeři připsán jeden bod a při třetím varování bude soupeři opět připsán jeden bod. Po třetím napomenutí může rozhodčí udělit přímou diskvalifikaci za jakékoli další porušení pravidel.

Sankce	Porušení	Popis
Varování	Vyhýbání se boji	Je proti pravidlům, aby soutěžící v zápase ve stoje používal tatami. Vyhýbání se boji záměrně opouští povrch tatami tím, že se plazí nebo se válí po podlaze, aby se vyhnul boji nebo získal čas.
Varování	Vyhýbání se jakékoli činnosti	je v rozporu s pravidly, pokud jeden z bojovníků zabrání činnosti odstraněním částí bojového oděvu nebo to umožní soupeři, aby dosáhl přerušování boje a získal čas na odpočinek.
Varování	Jít na kolena	Pokleknutí je povoleno pouze v případě, že byl soupeř předtím uchopen za účelem použití techniky.
Varování	Blokace, strategie	Není dovoleno, aby soutěžící pouze blokoval soubor tím, že drží svého soupeře, a sám se nepokoušel skórovat.
2 trestné body	3. varování	Při třetím pokusu o porušení pravidel získává soupeř 2 body
Diskvalifikace	Po 3. varování	Po třetím napomenutí může být, v případě dalšího napomenutí, diskvalifikace za jakékoli porušení pravidel.
Diskvalifikace	Přehnaná drsnost	Hromadné použití síly není povoleno, pokud jde daleko za tento rámec, které je nezbytné k dosažení skóre nebo jehož cílem je způsobit soupeři zranění. Diskvalifikace bude provedena okamžitě a bez varování.
Diskvalifikace	Neúcta/nesportovní chování	Za takové přestupky je rozhodčí oprávněn vyhlásit okamžitou diskvalifikaci.

32.17 Výhody - Výhoda = je dosažena, když bojovník použije techniku, ale neprovede ji čistě a úplně (např. při házení), nebo když dostane soupeře pod masivní tlak technikou submise, ale nakonec s ní nedosáhne soupeřova vzdání.

32.17.1 Výhody díky takedownům (hodům) - bojovníkovi se podaří viditelně vyvést soupeře z rovnováhy a téměř ho odhodit.

32.17.2 Výhody v guardu:

- 1) Výhodu může mít osoba nahoře, pokud vyvíjí masivní tlak na osobu dole tím, že se snaží osvobodit a téměř se jí to podaří, nebo donutí osobu dole, aby přešla z guard (plné sevření nohou) do half guard (sevřená pouze jedna noha).
- 2) Ten, kdo je dole, může být zvýhodněn, pokud se mu téměř podaří otočit soupeře na záda nebo pokud na soupeře vyvine silný tlak použitím páky nebo škracení.

32.17.3 Výhody při použití techniky submise/vzdání: Ten, kdo čistě použije techniku submise a vážně a slibně se pokusí donutit soupeře, aby se vzdal, získá za to výhodu.

32.17.4 Nerozhodné skóre: Pokud je na konci normální doby zápasu skóre nerozhodné, je povinností rozhodčího rozhodnout zápas na základě následujících bodů výhod:

- 1) **Výhoda díky aktivitě:** Výhoda je přiznána za útočnější styl boje (například časté pokusy o použití technik házení, kontroly nebo podání) nebo za to, že jeden z bojovníků neustále zatlačuje druhého do defenzivy.
- 2) **Výhoda při hodu:** Výhoda je udělena za to, že jeden z hráčů jasně vyvedl druhého z rovnováhy hodem (ale bez dokončení hodu).



Pravidla pro: GRAPPLING

- 3) **Výhoda díky činnosti na zemi:** Výhodu má ten, kdo v boji na zemi převezme iniciativu a dostane tak soupeře pod tlak.

32.18 Popis nepovolených technik

Ve všech kategoriích

- 1) Žádné údery a kopy,
- 2) žádný kontakt rukou, nohou, kolen, čela nebo loktů s obličejem soupeře,
- 3) žádné pákové techniky na malých kloubech, jako jsou prsty na ruce nebo nohy.
- 4) žádné páky na páteř nebo krk, žádné páky na patu,
- 5) žádné zvedání soupeře z guardu a následné naražení na podložku (slam),
- 6) při technice trianpl škrcení netlačit hlavu dolů,
- 7) žádné páky s rotací kolen (páčení rovných nohou je povoleno!),
- 8) žádné pákové techniky nebo škrcení nespportovním způsobem nebo takovou silou, že hrozí akutní riziko zranění.

Mladší 15 let

- 1) Žádná technika submise/vzdání